

Règlement de la course de brouettes BROU'SART 2025

Assurances et responsabilité civile

- Seuls les membres inscrits dans une section inscrite et assurés en responsabilité civile auprès de leur fédération sont autorisés à s'inscrire et à participer à la course de brouettes. Les sections s'engagent à vérifier que les personnes qu'elles inscrivent sont en ordre d'assurance.
- Les participants sont conscients que la participation à la course de brouettes entraîne des risques physiques. Les sections veillent à n'inscrire et à ne faire participer à la course que des personnes en bon état de santé et à même de participer pleinement à la course de brouettes.
- Les animateurs sont responsables des animés de leurs unités.

Voitures et déplacements

- Des zones de parking sont prévues pour les animateurs, on demande de les respecter pour ne pas gêner la circulation et le voisinage.
- Seules les voitures des organisateurs sont autorisées à circuler sur le site de l'événement.
- Les conducteurs des véhicules sont seuls responsables pour les dégâts pouvant éventuellement survenir à leur véhicule ou à d'autres véhicules durant la course de brouettes, ainsi que pour tous dégâts provoqués par leur véhicule durant la course de brouettes.

La course de brouettes

- La course de brouettes dure environ 3h.
- Qualification : elle se déroulera le matin et consistera à effectuer une course sur un parcours spécifique au chrono. Les équipes seront ensuite disposées sur la grille de départ en fonction de ces chronos. Les coureurs des qualifications ne peuvent être constitué que d'animés (pas d'animateur durant les qualifications).
- Interdit aux brouettes électriques ou engins motorisés ;-)
- La brouette doit être composée au minimum de deux poignées, d'une roue et d'une assise pour le passager.
- Poste de secours disponible en cas de besoin. A utiliser avec modération.
- En cas d'accident ou d'incident pouvant mettre en danger la sécurité de quelque personne que ce soit, les participants sont tenus d'informer au plus vite les organisateurs ou l'équipe médicale.

Réparation brouette

- En cas de crevaison (une vraie) ou dommage à la brouette les équipes sont autorisées à réparer celle-ci. Vous pouvez donc prévoir une chambre à air, roue ou même une brouette de rechange.
- Le matériel de réparation doit être apporté par vos soins.

Obligations générales

- Respecter les consignes données par les signaleurs et organisateurs de la course.
- Port du casque obligatoire pour le passager de la brouette.
- Il est strictement interdit de se mettre debout dans la brouette.
- Une seule personne à la fois est autorisée dans la brouette.
- Les participants devront circuler sur le parcours selon le sens indiqué par les organisateurs.
- Il est interdit de circuler sur le parcours à pied sans autorisation.
- Il est interdit de gêner un concurrent plus rapide, pour se faire, chaque équipage est obligé de tenir sa droite.

- Les animateurs des différentes sections sont tenus d'être présents auprès de leur section et d'encadrer leur animés durant tout l'évènement.
- Si une partie de la décoration de la brouette se détache durant la course, merci de tout ramasser pour ne pas gêner les autres participants et d'éliminer celle-ci dans les poubelles adéquates.
- Les participants sont tenus de se conformer, sur tout le circuit, aux instructions des organisateurs et des personnes chargées de la sécurité du circuit.

Compositions des équipes

- Un concurrent ne peut pas faire partie de plusieurs équipes.
- Équipes composées de 8 à 12 personnes maximum.
- Les animateurs peuvent participer dans les équipes à raison de 10 tours maximum par brouette, excepté la dernière demi-heure de la course où seuls les animés peuvent rouler.
- Les animateurs peuvent former une équipe à part entière cependant, s'ils sont classés dans les 3 premiers ils ne recevront pas de trophée.

Stands et changement de coureurs

- Le changement des coureurs se trouvant sur la brouette doit se faire devant le paddock de leur section.
- Seuls les deux relayeurs devant effectuer les relais seront autorisés à se trouver sur le circuit, les autres membres de l'équipe doivent se trouver derrière la rubalise ou barrière de séparation.

Interruptions ou arrêt de la course

- Si les conditions de course et/ou de sécurité ne sont pas/plus assurées, les organisateurs peuvent, à tout moment, décider d'une interruption temporaire ou définitive de la course.
- Les participants sont tenus, en cas d'arrêt de la course (signalé par les organisateurs), de s'arrêter et de ne reprendre la course qu'au signal d'un organisateur.
- Tout concurrent ne respectant pas les consignes de jeu et de sécurité sera pénalisé (lui-même ou son équipe) en fonction de la gravité de ses actes.

Sanctions et pénalités

Les pénalités	Attribuée à une équipe ou à un participant
Anti fair-play: minimum 60s d'immobilisation	Lorsqu'une brouette empêche le dépassement d'un autre plus rapide que lui.
Drapeau rouge: 60s d'immobilisation à 2 tours de pénalité	Lorsqu'un conducteur ne respecte pas les consignes de sécurité de l'organisation
L'exclusion de la course	Suite à des remarques répétées par les organisateurs et en concertation avec les animateurs de l'équipe.

Classements et trophées

- A la fin de la course, le dernier tour non terminé de chaque équipe ne sera pas pris en compte pour le résultat final (sauf pour le départage d'ex-aequo).

- Le nombre de tours que chaque brouette effectue sera compté par l'organisation. Ce nombre total de tours donnera lieu à des classements.
- Plus la brouette effectue un grand nombre de tours, plus haute sera sa position dans le classement. Les brouettes ayant effectué le même nombre de tour seront classées selon leur temps de passage sur la ligne de comptage de leur dernier tour.
- Trophées pour :
 - Les 3 premiers
 - La meilleure brouette (déguisement et décorations)
 - Ambiance
- Le classement sera disponible en direct excepté la dernière demi-heure.
- Le classement final sera annoncé à la clôture de la journée.

Respect du site et du matériel

- Il est strictement interdit de déposer des déchets et des poubelles ailleurs que dans les endroits prévus à cet effet.
- Les dégâts que pourraient occasionner les animés et/ou animateurs dans des propriétés privées ou sur le site de l'événement sont de la responsabilité exclusive des animateurs des dits animés.
- Des toilettes sont prévues dans l'enceinte de l'événement, endroit à respecter et ne pas aller dans la nature.
- Il est strictement interdit de fumer sur l'enceinte de l'événement.

Dispositions diverses

- Chaque section a son paddock pour y mettre toutes ses affaires et matos.
- Les organisateurs déclinent toute responsabilité en cas de perte, vol ou détérioration de biens appartenant aux participants.
- La vente, la détention ou la consommation de boisson énergisante, alcoolisée ainsi que de drogue, même douce, sont rigoureusement interdites. Les organisateurs se réservent le droit de confisquer tout alcool ou drogue détenue par un quelconque participant (animateur et animé) et de dénoncer les faits aux autorités judiciaires; une telle situation entraînera une exclusion éventuelle de la personne contrevenante ou de la section entière à laquelle il appartient.
- Toute infraction au présent règlement peut entraîner la pénalisation de la section, et/ou l'exclusion immédiate de la personne contrevenant au présent règlement ou de la section à laquelle elle appartient.
- Tout cas non prévu par le présent règlement sera tranché par les organisateurs de la course, leur décision sera sans appel.
- L'organisation se réserve le droit de changer les règles relatives à la course si la situation le demande. Ces changements devront être communiqués clairement à l'ensemble des participants.

Les règles du jeu :

- Les cartes bonus sont délivrées à la meilleure équipe de chaque stand pour une durée de 30 minutes, elles donnent droit à des avantages durant cette période.
- Chaque équipe débute la course avec une carte essence.

- Chaque tour nécessite une barre de **carburant**. Le carburant peut être rechargé via une carte de 8 carburants.
 - Sauf si l'équipe dispose de la carte bonus citerne.
- Dans la zone d'obstacle, si la brouette tombe de la poutre. Elle est **accidentée**, une carte réparation est nécessaire pour repartir. La brouette reste à l'arrêt pour maximum 8 minutes.
 - Sauf si l'équipe dispose de la carte bonus as du volant
- Chaque brouette est priée de s'arrêter au **feu rouge**.
 - Sauf si l'équipe dispose de la carte bonus prioritaire.
- Malus : Une équipe peut mettre des malus à une autre équipe. L'équipe qui a reçu le malus peut l'annuler avec une carte opposée. Chaque équipe peut recevoir au maximum un malus toutes les 15 minutes.
 - Crevaison : L'équipe touchée doit s'arrêter au comptage jusqu'à fournir une carte pneu de rechange
 - Limitation de vitesse : Le porteur de l'équipe touchée doit tirer la brouette pendant 1 tour au lieu de la pousser jusqu'à fournir au comptage une carte fin de limitation. Une chasuble orange lui sera donnée pour l'identifier.

Les Bottes protègent des	 x1	 x1	 x1	 x1	
Attaques qui sont réparées par les	 x5	 x4	 x3	 x3	 x3
Parades	 x14	 x6	 x6	 x6	 x6